

# Информация, необходимая для эксплуатации программного обеспечения

Установка и запуск ПО на устройстве пользователя

инструкция см <https://chakura.online/>

## 1. Регистрация в игре

На этапе регистрации пользователь выбирает:

- Пол персонажа (мужской/женский)
- Вводит желаемые никнейм персонажа и пароль
- Вводит значения с captcha (защита от автоматической регистрации)

## 2. Обучение

После регистрации пользователь попадает в первый обучающий бой, где следует инструкциям от обучающей системы (tutorial)

- Для победы в обучающем бою пользователь должен нажимать кнопку с иконкой перекрещенных мечей на ней. Каждый раз будет происходить обмен ударами с противником и наноситься урон. Как только уровень жизни персонажа или противника дойдет до 0, бой закончится.

На следующем этапе обучения пользователь знакомится с диалоговой системой и системой заданий

- Задания в игре выдаются не игровыми персонажами (НПЦ). Клик по иконке персонажа в правом верхнем углу экрана открывает диалоговое окно со списком возможных заданий. Перед выполнением задания его необходимо взять (кнопка “Взять задание”).

На следующем этапе - с характеристиками персонажа и системной экипировки

- Для перехода в инвентарь необходимо кликнуть на кнопку “Инвентарь” в основном меню (правый верхний угол экрана). В этом окне пользователь может изменять характеристики персонажа, а также надевать и снимать предметы экипировки.

На следующем этапе обучения пользователь знакомится с системой опыта и уровней персонажа.

- За победу в боях персонаж получает очки опыта, при наборе определенного Для перехода к сражениям необходимо кликнуть на кнопку “Поединки” и выбрать в открывшемся меню пункт “Подать заявку на бой”.
- количества (подробно можно посмотреть в меню “Информация” -> “Таблица опыта”) персонаж получает новый уровень, на котором может увеличить характеристики.

На следующем этапе обучения пользователь должен победить в одном бою с другими пользователями.

- Для этого пользователю необходимо взять задание у НПЦ “Ментор Лютеции” (иконка в правом верхнем углу), после чего перейти в локацию “Тренировочный зал” (список локаций располагается под заголовком “Перейти”).

После победы над первым соперником в бою обучение заканчивается

### **3. Игровой процесс**

Цель игры для пользователя - достичь максимального возможного уровня в игре (13-ый) сражаясь в поединках с другими пользователями и получая за победы очки опыта

- Сражения с другими пользователями доступны в локации “Замок” (кнопка “Локация” в основном меню, расположенном в правом верхнем углу)
- Для участия в поединках необходимо кликнуть на пункт “Поединки” в основном меню
- После этого выбрать тип поединка в открывшемся окне (кнопки, озаглавленные “Бои:”) и ждать начала поединка

Для победы над соперником пользователь может усиливать своего персонажа (кнопка “Инвентарь в основном меню)

- Увеличивать характеристики персонажа (кнопка “+” рядом с каждой из характеристик; очки характеристик пользователь получает при достижении каждого нового уровня персонажа)
- Надевать экипировку (закладка “Вещи” в правой части экрана “Инвентарь”)

### **4. Информация о персонаже**

Кнопка основного меню “Инвентарь”

- Аватар персонажа
- Экипировка персонажа (надетая на “куклу” и лежащая в инвентаре)
- Информация о предмете показывается при наведении курсора мыши на предмет
- Статистика персонажа
- Характеристики и параметры персонажа
- Количество игровой валюты на счете персонажа
- Сохраненные комплекты экипировки
- Список животных персонажа
- Кнопка основного меню “Навыки”
- Способности персонажа (каждая способность увеличивает характеристики и параметры персонажа)
- Репутация персонажа у игровых фракций
- Умения персонажа
- Список достижений персонажа
- Список коллекций персонажа

### **5. Банк (кнопка основного меню “Банк”)**

1. Пользователь может завести любое количество счетов в игровом банке, на которых может размещаться любое количество игровых валют

2. Валюты пользователь может как получать бесплатно в процессе игры, так и приобретать в игровом магазине